|  |  |
| --- | --- |
| UBND HUYỆN TÂN HỒNG  **TRƯỜNG TRUNG HỌC CƠ SỞ**  **TÂN HỘ CƠ**  Đề chính thức  *(gồm 04 trang)* | **KIỂM TRA GIỮA KÌ II**  **NĂM HỌC: 2024-2025**  **Môn: Tin học, Lớp 6**  Thời gian làm bài: 45 phút  *(Không kể thời gian phát đề)* |

**NỘI DUNG ĐỀ TRẮC NGHIỆM KẾT HỢP TỰ LUẬN**

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM (6 điểm):**

**Khoanh tròn vào 01 (một) đáp án đúng nhất, mỗi đáp án đúng 0,25 điểm**

**Câu 1:**Em nên làm gì với các mật khẩu dùng trên mạng của mình?

A. Cho bạn bè biết mật khẩu để nếu quên còn hỏi bạn.

B. Đặt mật khẩu dễ đoán cho khỏi quên.

C. Thay đổi mật khẩu thường xuyên và không cho bất cứ ai biết.

D. Sử dụng cùng một mật khẩu cho mọi thứ.

**Câu 2:**Nếu bạn thân của em muốn mượn tên đăng nhập và mật khẩu tài khoản trên mạng của em để sử dụng trong một thời gian, em sẽ làm gì?

A. Cho mượn ngay không cần điều kiện gì.

B. Cho mượn một ngày thôi rồi lấy lại, chắc không có vấn đề gì.

C. Cho mượn nhưng yêu cầu bạn phải hứa là không được dùng để làm việc gì không đúng.

D. Không cho mượn, bảo bạn tự tạo một tài khoản riêng, nếu cần em có thể hướng dẫn.

**Câu 3:** Phát biểu không phải là tác hại của việc nghiện chơi game trên mạng là:

A. Nghiện internet giúp cho em ngủ ngon hơn, hứng thú trong học tập và các hoạt động khác, giúp em giao lưu và giao tiếp với bạn bè nhiều hơn.

B. Luôn cảm thấy mệt mỏi, buồn chán, bi quan, cảm thấy cô đơn, bất an.

C. Mất hứng thú với các thú vui, sở thích cũ, mọi thứ chỉ dồn vào game, học hành chểnh mảng.

D. Dễ cảm thấy bực bội cáu gắt; Có xu hướng chống đối bạn bè, người thân; cảm giác vô dụng, người thừa hoặc người có lỗi; xu hướng muốn bạo lực hoặc tự sát; chán ăn, ăn ít; …

**Câu 4:** Việc làm cần hạn chế khi sử dụng internet?

A. Cài đặt và cập nhật phần mềm chống virus

B. Đặt mật khẩu mạnh. Bảo vệ mật khẩu.

C. Đăng xuất tài khoản khi đã dùng xong.

D. Dùng mạng công cộng

**Câu 5:**Sơ đồ tư duy là gì?

A. Bản vẽ kiến trúc một ngôi nhà.

B. Một sơ đồ hướng dẫn đường đi.

C. Một sơ đồ trình bày thông tin trực quan bằng cách sử dụng từ ngữ ngắn gọn, hình ảnh, các đường nối để thể hiện các khái niệm và ý tưởng.

D. Văn bản của một vở kịch, bộ phim hoặc chương trình phát sóng,

**Câu 6:**Thông tin trong sơ đồ tư duy thường được tổ chức thành:

A. Mở bài, thân bài, kết luận.

B. Tiêu đề, đoạn văn.

C. Chương, bài, mục.

D. Chủ đề chính, chủ đề nhánh,

**Câu 7:**Sơ đồ tư duy gồm các thành phần:

A. Con người, đồ vật, khung cảnh,...

B. Phần mềm máy tính.

C. Từ ngữ ngắn gọn, hình ảnh, đường nối, màu sắc,...

D. Bút, giấy, mực.

**Câu 8:**Nhược điểm của việc tạo sơ đồ tư duy theo cách thủ công là gỉ?

A. Không linh hoạt để có thể làm ở bất cử đâu, đòi hỏi công cụ khó tìm kiếm.

B. Không dễ dàng trong việc mở rộng, sửa chữa và chia sẻ cho nhiều người.

C. Khó sắp xếp, bố trí nội dung.

D. Hạn chế khả năng sáng tạo.

**Câu 9:**Để đặt hướng cho trang văn bản, trên thẻ Page Layout vào nhóm lệnh Page Setup sử dụng lệnh:

A. Orientation. B. Size. C. Margins. D. Columns.

**Câu 10:**Trong phần mềm soạn thảo văn bản Word 2010, lệnh Portrait dùng để

A. Chọn hướng trang đứng.             B. Chọn hướng trang ngang.

C. Chọn lề đoạn văn bản. D. Chọn lề trang.

**Câu 11:**Lệnh nào sau đây là lệnh dùng để giãn cách dòng cho văn bản?

1.  B.  C.  D. 

**Câu 12:** Nút lệnh Trắc nghiệm Tin học 6 Bài 11 (có đáp án): Định dạng văn bản trên thanh công cụ định dạng dùng để?

A. Chọn cỡ chữ. B. Chọn màu chữ.

C. Chọn kiểu gạch dưới. D. Chọn Font (phông chữ).

**Câu 13:**Nếu em chọn phần văn bản chữ đậm và nháy nútTrắc nghiệm Tin học 6 Bài 11 (có đáp án): Định dạng văn bản, Phần văn bản đó sẽ trở thành:

A. Vẫn là chữ đậm B. Chữ không đậm

C. Chữ vừa gạch chân, vừa nghiêng D. Chữ vừa đậm, vừa nghiêng

**Câu 14:**Để định dạng chữ đậm cho một nhóm kí tự đã chọn. Ta cần dùng tổ hợp phím nào dưới đây?

A. Ctrl + I. B. Ctrl + L.  C. Ctrl + E.    D. Ctrl + B.

**Câu 15:**Bạn An đang định in trang văn bản “Đặc sản Đồng Tháp”, khi đang ở chế độ in, An có thể làm gì?

A. Xem tất cả các trang trong văn bản.

B. Chỉ có thể thấy trang văn bản mà An đang làm việc.

C. Chỉ có thể thấy các trang không chửa hình ảnh.

D. Chỉ có thể thấy trang đầu tiên của văn bản.

**Câu 16:** Lệnh in văn bản là?

1. File/Print B. File/Save C. File/close D. File/open

**Câu 17:** Nút lệnh căn thẳng hai lề là?

1.  B.  C.  D. 

**Câu 18:** Biểu tượng phần mềm soạn thảo văn bản là?

1.  B.  C.  D. 

**Câu 19:** phần mở rộng của phần mềm soạn thảo văn bản là?

1. Docx B. xlsx C. .pptx d. .MP3

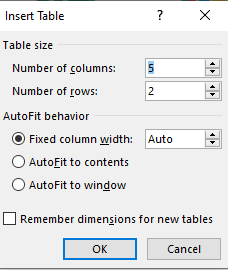
**Câu 20:** Nút lệnh để giản cách giữa các dòng trong đoạn là?

1.  B.  C.  D. 

**Câu 21:** Lệnh chèn bảng vào trong văn bản là?

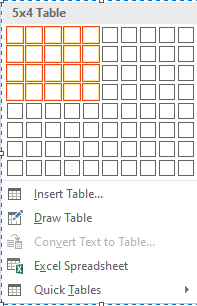
1. Insert-> Picture B. Insert-> Table

C. layout-> Margins D. Layout->Size

**Câu 22:**  lệnh trên chèn vào word được một bảng có mấy dòng mấy cột?

1. 5 dòng 2 cột B. 2 dòng 5 cột

C. 5 cột 2 dò ng D. 2 cột 5 dòng

**Câu 23:** Khi chọn lệnh như hình ta chèn được vào word bản bao nhiêu cột bao nhiêu hàng

1. 5 chột 4 hàng B. 5 cột 5 hàng C. 4 cột 5 hàng D. 4 cột 4 hàng

**Câu 24:** Chọn phát biểu đúng

1. Bảng được chèn vào không thể xóa đươc
2. Muốn thêm hàng hoặc cột em không thêm được, bắt buộc phải xóa bảng tạo bảng mới
3. Bảng được chèn vào em có thể thêm hàng hoặc thêm cột khi cần
4. Bảng được chèn vào nếu soạn nội dung dư hàng hoặc dư cột em không thể xóa các hàng và cột dư được.

**II. PHẦN TỰ LUẬN ( 4 điểm)**

**Câu 1:** Em nêu 5 quy tắc để đảm bảo an toàn thông tin trên internet? Nêu rõ nội dung quy tắc thứ 2 (2 điểm)

**Câu 2:** Tạo sơ đồ tư duy theo nội dung mô tả dưới đây? (2 điểm)

*Chủ đề chính:* Kế hoạch cuộc đời

* Thời gian đạt được

+ Đặt mục tiêu

+ Nói cho mọi người biết mục tiêu

+ Xem mục tiêu mỗi ngày

* Kiên định hành động

+ Mỗi ngày đi đến mục tiêu

+ Đúng thời hạn

+ Đúng kế hoạch

* Điều chỉnh

+ Rút kinh nghiệm

+ Cập nhật kế hoạch

**--HẾT--**

Họ và Tên học sinh ………………………………………….Lớp ………………

|  |  |
| --- | --- |
| UBND HUYỆN TÂN HỒNG  **TRƯỜNG TRUNG HỌC CƠ SỞ**  **TÂN HỘ CƠ** | **HƯỚNG DẪN CHẤM KIỂM TRA GIỮA KÌ II**  **NĂM HỌC 2024-2025**  **Môn: Tin học , Lớp 6** |

**HƯỚNG DẪN CHẤM**

(*Hướng dẫn chấm gồm có 1 trang)*

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM: (6 điểm)**

**Mỗi đáp án đúng 0,25 điểm**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| **Đáp án** | A | C | A | A | D | C | B | A | D | B | D | D | B | C |
| **Câu** | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |  |  |  |  |
| **Đáp án** | C | C | B | D | D | B | A | B | D | A |  |  |  |  |

**II. PHẦN TỰ LUẬN: (4 điểm)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu** | **Nội dung yêu cầu** | **Điểm** |
| **1** | \* 5 quy tắc đảm bảo an toàn thông tin  - Giữ an toàn   * Không gặp gỡ * Đừng chấp nhận * Kiểm tra độ tin cậy * Hãy nói ra * Quy tắc thứ 2 : Không gặp gỡ   Không được một mình gặp gỡ người mà bạn chưa quen biết qua mạng vì có thể bị nguy hiểm nếu gặp phải kẻ xấu. Đi cùng người lớn trong gia điình bạn nếu muốn gặp. | **0,2**  **0,2**  **0,2**  **0,2**  **0,2**  **1 điểm**  **( lứu ý sinh trình bày đúng ý hoặc lấy ví dụ đúng ý vẩn đánh giá tùy mức độ phù hợp)** |
| **2** | * Vẽ đúng chủ đề trung tâm * Vẽ đúng nhánh 1 * Vẽ đúng nhánh 2 * Vẽ đúng nhánh 3 | **0,5**  **0,5**  **0,5**  **0,5** |

**HẾT**

**Tân Hộ Cơ, ngày 2 tháng 3 năm 2025**

**Giáo viên thực hiện**

**Lưu Thị Bé hằng**