Đê cươnng tin học 9

Năm học 2024\_2025

Trắc Nghiệm

#### **Câu: Đâu là một phần mềm mô phỏng phục vụ học tập Tin học?**

1. **Scratch**  B. PowerPoint. C. Paint. D. Excel.

**Câu:** Phần mềm mô phỏng thuật toán trong lập trình là

1. Crocodile Physics B. Crocodle Chemistry

**C. Flowgorithm**  D. GeoGmeterr’s Sketchpad

**Câu:**Trang web PhET **không** mô phỏng về môn học nào?

A. Hóa học  B. Sinh học  **C. Lịch sử**  D. Vật lí

**Câu: Phương án nào sau đây là ứng dụng của máy tính trong lĩnh vực y tế?**

1. Mô phỏng dòng chảy của chất lỏng.
2. **Chẩn đoán bệnh.**
3. Điều khiển ô tô tự động lái.
4. Dự báo thời tiết.

**Câu: Máy tính không có khả năng nào sau đây?**

1. Kết nối toàn cầu với tốc độ cao.
2. Lưu trữ dữ liệu với dung lượng lớn.
3. **Cảm thụ văn học.**
4. Tính toán nhanh.

**Câu: Chất lượng thông tin được đánh giá thông qua mấy tiêu chí?**

1. 1.
2. 2.
3. 3.
4. **4.**

**Câu: Nguồn thông tin đáng tin cậy để tìm hiểu thông tin về kì thi tuyển sinh lớp 10 là**

1. mạng xã hội.
2. trang web của Bộ Thông tin và Truyền thông.
3. **trang web của Sở Giáo dục và Đào tạo.**
4. thông tin từ bạn bè.

**Câu: Tiêu chí nào sau đây không được dùng để đánh giá chất lượng thông tin?**

1. Tính sử dụng được.
2. **Tính hấp dẫn.**
3. Tính cập nhật.
4. Tính đầy đủ.

**Câu: Phương án nào sau đây là ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lí trong giáo dục?**

1. Tủ lạnh.
2. Máy bán hàng tự động.
3. Robot hút bụi.
4. **Máy chiếu trong lớp học.**

**Câu: Công nghệ thông tin có tác động tiêu cực như thế nào đến sức khoẻ thể chất của con người?**

1. Khiến con người trở nên thụ động.
2. **Gây giảm thị lực.**
3. Giảm tương tác giữa người với người.
4. Thông tin giả tràn lan.

**Câu: Tính chính xác của thông tin thể hiện điều gì?**

1. Thể hiện thông tin đã bị lỗi thời chưa.
2. Thể hiện tính phù hợp của thông tin với vấn đề hay câu hỏi được đặt ra.
3. Thể hiện sự bao quát nhiều khía cạnh, cho em có được cái nhìn tổng thể về vấn đề được đặt ra.
4. **Thể hiện tính đúng đắn của thông tin.**

**Câu: Hành vi nào sau đây là thiếu văn hoá khi hoạt động trong môi trường số?**

1. **Dùng từ ngữ phản cảm khi bình luận trên các diễn đàn, mạng xã hội.**
2. Sử dụng phần mềm không có bản quyền.
3. Làm lộ thông tin cá nhân, tổ chức gây ảnh hưởng xấu.
4. Sử dụng dữ liệu của người khác mà không xin phép.

**Câu: Phương án nào sau đây là ứng dụng hỗ trợ và phổ biến tệ nạn trên mạng?**

1. Internet Banking.
2. Mua sắm trực tuyến.
3. Học online.
4. **Tổ chức đánh bạc trực tuyến.**

**Câu: Hành vi nào sau đây không phải là hành vi vi phạm pháp luật, trái đạo đức, thiếu văn hoá khi hoạt động trong môi trường số?**

1. Quảng cáo, buôn bán hàng hoá cấm.
2. Gửi tin nhắn rác với mục đích quảng cáo.
3. Sử dụng phần mềm có bản quyền.
4. **Quấy rối, kêu gọi tẩy chay.**

**Câu: Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến quyền riêng tư như thế nào?**

1. Gây mất ngủ.
2. Ít giao tiếp.
3. **Thông tin cá nhân có thể bị rò rỉ và sử dụng bất hợp pháp.**
4. Gây nghiện Internet.

**Câu:** Điền vào chỗ trống?

Máy tính có thể……..với nhau, tạo thành mạng máy tính toàn cầu internet và ……. các nguồn thông tin, dịch vụ và giải trí phong phú trên ……………...

1. **Kết nối/truy cập/môi trường số**  B. Môi trường số/kết nối/truy cập

C. Truy cập/kết nối/môi trường số D. Môi trường số/truy cập/kết nối

**Câu:**Tiêu chí nào sau đây không phải để đánh giá chât lượng thông tin?

1. Tính Mới B. Tính đầy đủ

C. **Tính sở hữu**  D. Tính sử dụng được

**Câu:** Phần mềm mô phỏng thí nghiệm vật lí là:

1. **Crocodile Physics**  B. Crocodle Chemistry

C. Flowgorithm D. GeoGebra

**Câu:Phần mềm mô phỏng nào giúp em vẽ các hình hình học và giải toán?**

1. **GeoGebra.**
2. Crocodile Physics.
3. Flowgorithm.
4. ChemLab.

**Câu: Em không có thể làm gì với ưu điểm phần mềm mô phỏng pha màu?**

1. **Tăng giảm tỉ lệ các màu.**
2. Thêm màu.
3. Chọn màu.
4. Xem màu kết quả được tạo ra trên màn hình.

**Câu: Phát biểu nào sau đây đúng?**

1. Các phần mềm mô phỏng có chất lượng giống nhau.
2. Phần mềm mô phỏng giúp người sử dụng nghiên cứu những nội dung thực hành một cách trực quan, sinh động bằng cách tương tác với phần mềm.
3. **Phần mềm mô phỏng thể hiện trực quan sự vận động của một đối tượng, cho phép người dùng tương tác và tìm hiểu cách thức hoạt động của đối tượng đó.**
4. Hệ màu RYB bao gồm màu đỏ, vàng, lục.

**Câu: Em có thể tạo bài trình chiếu để trình bày thông tin bằng phần mềm nào?**

1. Microsoft Word.
2. Microsoft Outlook.
3. **Microsoft PowerPoint.**
4. Microsoft OneNote.

**Câu: Em có thể chia sẻ thông tin bằng**

1. Sơ đồ thuật toán.
2. **Sơ đồ tư duy.**
3. Sơ đồ khối.
4. Sơ đồ mạch điện.

**Câu: Cách dễ dàng nhất để hợp tác và trao đổi thông tin là**

1. chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để các thành viên khác xem.
2. chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để cộng tác theo thời gian thực.
3. **chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để các thành viên khác chủ động cập nhật.**
4. sử dụng sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để trình bày trực tiếp.

**Câu: Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến môi trường như thế nào?**

1. Nguy cơ thất nghiệp tăng.
2. Tổn hại thị lực.
3. Giúp tiết kiệm thời gian di chuyển.
4. **Tạo ra rác thải điện tử.**

**Câu:**Phương án nào sau đây là ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lí trong thương mại?

A. Máy chiếu trong lớp học.

B. Máy chụp X-quang.

C. Hệ thống thanh toán trong siêu thị.

D. **Hệ thống phun tưới vận hành tự động.**

**Câu:** Điền vào chỗ trống

Phần mềm mô phỏng thể hiện …………. Sự vận động của một đối tượng, cho phép người dùng ……………và tìm hiểu cách thức ………. của đối tượng đó.

1. **Trực quan/tương tác/hoạt động** B. Hoạt động/tương tác/trực quan

C. Trực quan/hoạt động/tương tác D. Hoạt động/trực quan/tương tác

**Câu:** Phần mềm mô phỏng thí nghiệm hóa học là:

1. Crocodile Physics B. **Crocodle Chemistry**

C. Flowgorithm D. GeoGebra

**Câu:** Hệ màu RYB bao gồm những màu nào?

A. Xanh lục, hồng sẫm, vàng, đen. **B. Đỏ, vàng, lam**

C. Xanh lơ, hồng sẫm, vàng, đen. D. Đỏ, đen, vàng

**Câu:** Hệ màu CMYK bao gồm những màu nào?

A. Xanh lục, hồng sẫm, vàng, đen.

B. Xanh lơ, đỏ, vàng, đen.

**C. Xanh lơ, hồng sẫm, vàng, đen.**

D. Xanh lam, hồng nhạt, đỏ, đen.

Tự luận

Câu 1: Tại sao chúng ta cần trình bày thông tin? Nêu một số hình thức trình bày thông tin phổ biến mà em biết.

Câu 2: Em hãy vẽ một sơ đồ tư duy cho buổi triễn lãm tin học